

## Repetition MB1 LU6

1. Zeichne ein Koordinatensystem mit korrekter Beschriftung.  
Trage die Punkte **A (-4/-2)** , **B (4/-1)** und **C (1/3)** ins Koordinatennetz ein.  
Verbinde die Punkte A, B und C zu einem Dreieck.  
Verschiebe das Dreieck so, dass der Punkt A nach der Verschiebung im Punkt **A' (-2/2)** liegt.  
Zeichne die Punkte B' und C'. Verbinde die Punkte A', B' und C' zu einem Dreieck.
  
2. Zeichne ein Koordinatensystem mit korrekter Beschriftung.  
Zeichne die Gerade AB (Gerade durch die Punkte **A (7/4)** und **B (-3/2)**) und auf der Geraden den Punkt **P (..../3)**. Zeichne durch P eine senkrechte Gerade g zur Geraden AB.  
Zeichne durch **Q (-2/-3)** eine parallele Gerade h zur Geraden AB.  
Gib die Koordinaten des Punktes S (..../....) an, in dem die senkrechte Gerade g und die parallele Gerade h sich schneiden.
  
3. Zeichne ein Koordinatensystem mit korrekter Beschriftung.  
Trage folgende Punkte in ein Koordinatensystem ein: **A (2/5)** , **B (6/1)** , **C (5/6)** und **D (4/2)** .
  - a.) Zeichne die Gerade AB. Zeichne den Punkt P ein, wo die Gerade AB die x-Achse schneidet und gib die Koordinaten des Punktes P an.
  - b.) Konstruiere die Gerade g, welche senkrecht zur Geraden AB steht und durch C geht.  
Zeichne den Punkt Q ein, wo die Gerade g die y-Achse schneidet und gib die Koordinaten des Punktes Q an.
  - c.) Zeichne die Gerade h, welche durch den Punkt D geht und parallel zur y-Achse ist.  
Zeichne den Punkt R ein, wo die Gerade h die Achse schneidet und gib die Koordinaten des Punktes R an.